

# Designbrief för Climalife

## Bakgrund

Vi i grupp 8 ska inom inriktningen cli-fi (climate-fiction) skapa en augmented reality eller på svenska förstärkt verklighet genom prototyper. Vår idé är att genom prototyper förmedla en vision om hur ett mer klimatsmart liv skulle kunna se ut. Genom designkoncept vill vi kunna visa olika lösningar på vattenbesparande, sopsortering, minskat användande av plast och sparande av resurser. Genom att visa exempel på dessa otekniska och tekniska lösningar för ett mer klimatsmart liv hoppas vi kunna förmedla en vision av en mer miljövänlig framtid. Cli-fi har idag blivit en vanligare och vanligare genre på både bokmarknaden och inom film, speciellt efter att många idag förstår hur klimatet blir påverkat av människor på ett negativt sätt.

AR är ett sätt att få uppmärksamhet på problemen som kan bli i framtiden men som bara med statistik eller fakta kan vara svårt att förstå. Med hjälp av hur det faktiskt kan se ut i t.ex. en app med förstärkt verklighet kan människor lättare greppa tag och förstå hur det kan se ut i framtiden och bli mer förberedda för den.

## Syfte

Upplysa, informera och ge kunskap som ska generera inspiration för användarna till hur man i sitt liv kan bli mer klimatsmart. Användaren ska genom våra designkoncept ha möjligheten att se hur man med enkla medel skulle kunna göra skillnad för miljön, då det kan vara en skrämmande tanke att växla till att leva ett mer klimatsmart liv, fastän det inte behöver vara det. Om alla i världen ändrar lite i sin vardag kommer det gynna klimatet i stor utsträckning. Ingen kan göra allt, men alla kan göra något.

## Mål

Målet är att få fram en prototyp inom AR som har temat cli-fi och fokuserar på hur vi kan påverka klimatet i framtiden med hjälp av små medel och skillnader som vi kommer att presentera i form av våra designkoncept. Vi vill genom dem visa skillnaderna vi kan göra i våra liv för att förhoppningsvis bidra till något bra och hjälpa att förhindra den klimatkris vi börjar se idag.

## Förutsättningar

Vi jobbar i team och kan få hjälp och stöd av varandra i processens gång. Vi har en gruppchatt där vi alla kan kommunicera lätt och ge varandra feedback.

## Begränsningar

Då vi alla saknar kunskap och erfarenhet av AR kommer en stor del av tiden i början av designprocessen att behöva gå till research inom design för AR och att utforska olika möjligheter för designarbetet.

## Ideer om teknikplattformar

Vi utforskar i dagsläget olika verktyg som Apple AR och Vuforia bland annat och kommer i slutändan använda det verktyg som lämpar sig bäst för de designkoncept vi väljer att följa.

Utöver AR-verktyg kommer vi också titta på olika sätt att bygga 3D-modeller eller skapat innehållet för vår Augmented reality.

### **Målgrupper**

Vi vill nå ut till folk i alla olika åldrar och inspirera och visa att man i sitt vardagliga liv kan göra olika slags enkla ändringar och på så vis bidra till miljön. Våra designkoncept ska därför kunna användas av människor med olika förutsättningar som kanske är olika insatta i ämnet miljö och klimat men även olika erfarna inom användandet av teknik.